

```

1 # https://www.helloworld.cc - Heft 1 - Seite 52
2 # Scary cave game -- Original Version CC BY-NC-SA 3.0
3 # Diese modifizierte Version (C) 2021 Roland Härter r.haerter@wut.de
4
5 # So funktioniert das Spiel: Alle Räume sind in den Dictionaries.
6 # Diese Dictionaries 'north', 'south',... enthalten Schlüssel-Wert-Paare.
7 # Der Schlüssel ist der aktuelle Raum, der Wert der Raum, in den ich gelange.
8 # Ein Wert 'None' bedeutet, das ich in dieser Richtung nirgendwo hin komme.
9 # Mit den 'go'-Kommandos kann ich durch die Räume laufen
10 north = {'R0':None, 'R1':None, 'R2':'R0', 'R3':'R1'}
11 south = {'R0':'R2', 'R1':'R3', 'R2':None, 'R3':None}
12 east = {'R0':'R1', 'R1':None, 'R2':None, 'R3':None}
13 west = {'R0':None, 'R1':'R0', 'R2':None, 'R3':None}
14
15 # Alle Befehlswörter des Spiels müssen in 'allowed_commands' stehen
16 allowed_commands = ['go north', 'go south', 'go east', 'go west', 'help', 'quit']
17 # 'compass' bildet die Richtungs-Befehle auf die Richtungs-Dictionaries ab
18 compass = { 'go north': north, 'go south': south, 'go east': east, 'go west': west }
19 # Jeder Raum hat eine Beschreibung. Die Beschreibung macht viel vom Spiel aus.
20 description = {
21     'R0': 'You are in the kitchen. Seems to be abandoned.',
22     'R1': 'You are in the living room. An old armor sits in one corner.',
23     'R2': 'You are in a pantry. It is cold in here.',
24     'R3': 'Hallway. Here is the exit from this house.',
25 }
26
27 def hilfe():

```

Ln: 66, Col: 1

Run Command Line Arguments

Der online Editor mit einem Stück vom Quelltext

Ein kurzes Spiel

```
$ python3 ravenswood.py
```

```

*** Willkommen im alten Ravenswood Manor ***
Folgende Kommandowörter sind dem System bekannt:
'go north' 'go south' 'go east' 'go west'
'go up' 'go down' 'look' 'take' 'quit'
*** Viel Spaß ***

```

Ein Kühlraum.

Which direction do you want to go? go north

Es geht dir gut. Du bist satt und glücklich.

Die Vorratskammer.

Which direction do you want to go? go down

Es geht dir gut. Du bist satt und glücklich.

Ein dunkler, feuchter Keller.

Which direction do you want to go? go up

Es geht dir gut. Du bist satt und glücklich.

Die Vorratskammer.

Which direction do you want to go? go east

Es geht dir gut. Du bist satt und glücklich.

Hast du den Schlüssel? ja

Die Küche.

Which direction do you want to go? go east

Du fühlst dich schwach. Etwas zu Essen wäre jetzt gut.

Ein langer Flur.

Which direction do you want to go? go east

Du fühlst dich schwach. Etwas zu Essen wäre jetzt gut.

Ein langer Flur.

Which direction do you want to go? tp

Du fühlst dich schwach. Etwas zu Essen wäre jetzt gut.

Ein Schlafzimmer.

Which direction do you want to go? go north

Du fühlst dich schwach. Etwas zu Essen wäre jetzt gut.

BUMM. Du prallst ab. In diese Richtung gibt es keinen Weg.

Ein Schlafzimmer.

Which direction do you want to go? go east

Du fühlst dich schwach. Etwas zu Essen wäre jetzt gut.

Willst du das Haus verlassen? [yes/No] yes

Nach all den Stunden in diesem Haus beschließt du, einfach raus zu gehen.

Du öffnest die Tür und gehst raus. Einfach so, und nun ist alles vorbei.