

DEIN EIGENES TEXTADVENTURE

GAMEPLAY

*** Willkommen im höllischen Ravenswood Manor ***

Folgende Kommandowörter sind dem System bekannt:
'quit' 'w' 'a' 's' 'd' 'go north' 'go south' 'go east'
'go west' 'go up' 'go down' 'look' 'take' 'pray'

Viel Spaß

Du befindest dich hier: Im Turm ist eine Bibliothek.
Which direction do you want to go? look
Es geht dir gut. Du bist satt und glücklich.
Hier sind drei Regale voller Bücher und eine Leiter.
In der Mitte auf einem Tisch liegen ein paar Bücher: Die neuen Leiden,
Macht und Magie, Telefonbuch von Paris, Sudoku für alle

Du befindest dich hier: Im Turm ist eine Bibliothek.
Which direction do you want to go? go down
Es geht dir gut. Du bist satt und glücklich.
Bumm. Du prallst ab. In diese Richtung gibt es keinen Weg.

Du befindest dich hier: Im Turm ist eine Bibliothek.
Which direction do you want to go? go south
Es geht dir gut. Du bist satt und glücklich.

Du befindest dich hier: Die Toilette.
Die sollte es in einem grossen Haus geben.
Which direction do you want to go? look
Es geht dir gut. Du bist satt und glücklich.
Es gibt ein kleines Waschbecken mit einem tropfenden
Wasserhahn und eine Toilette.

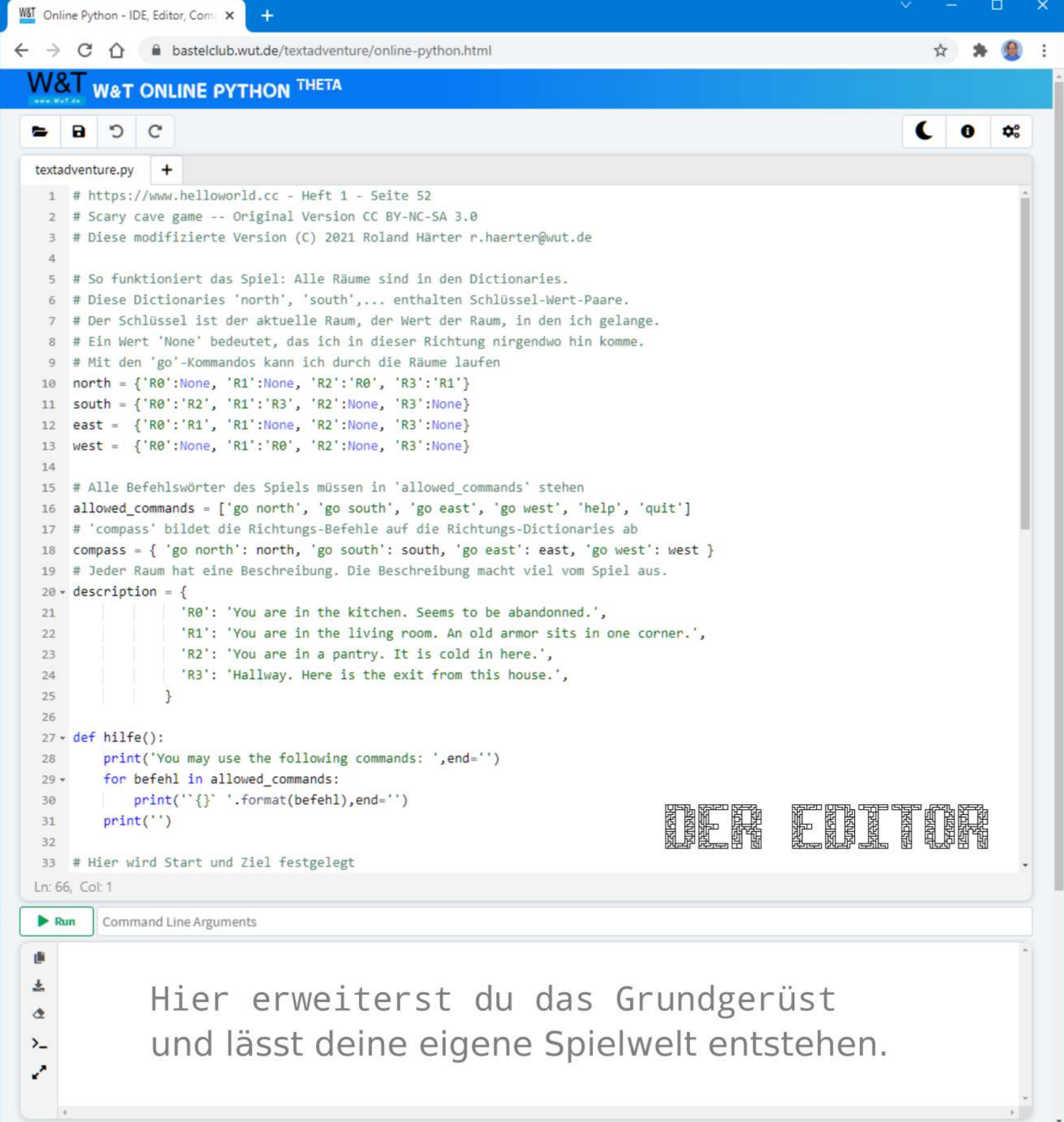
Du befindest dich hier: Die Toilette.
Die sollte es in einem grossen Haus geben.
Which direction do you want to go? go west

Du befindest dich hier: Ein dunkler, feuchter Keller.
Which direction do you want to go? look
Es geht dir gut. Du bist satt und glücklich.
Ein leerer, unangenehmer Keller mit einem muffigen Geruch.
Der Geruch stammt von einer Kiste mit schrumpeligen Kartoffeln

Du befindest dich hier: Ein dunkler, feuchter Keller.
Which direction do you want to go? take
Es geht dir gut. Du bist satt und glücklich.
Was möchtest du nehmen? kartoffeln
Bleech. Rotten Food. You feel weaker

Du befindest dich hier: Ein dunkler, feuchter Keller.
Which direction do you want to go? quit
Es geht dir gut. Du bist satt und glücklich.
Es knallt. Rauch steigt auf. Du fällst in Ohnmacht.
...

Du wachst auf einer Blumenwiese auf und fragst dich:
War ich wirklich in diesem merkwürdigen Haus
oder war das alles nur ein seltsamer Traum?



The screenshot shows a web browser window with the URL `bastelclub.wut.de/textadventure/online-python.html`. The page title is "W&T ONLINE PYTHON THETA". The main content is a Python script named `textadventure.py` with the following code:

```
1 # https://www.helloworld.cc - Heft 1 - Seite 52
2 # Scary cave game -- Original Version CC BY-NC-SA 3.0
3 # Diese modifizierte Version (C) 2021 Roland Härter r.haerter@wut.de
4
5 # So funktioniert das Spiel: Alle Räume sind in den Dictionaries.
6 # Diese Dictionaries 'north', 'south',... enthalten Schlüssel-Wert-Paare.
7 # Der Schlüssel ist der aktuelle Raum, der Wert der Raum, in den ich gelange.
8 # Ein Wert 'None' bedeutet, das ich in dieser Richtung nirgendwo hin komme.
9 # Mit den 'go'-Kommandos kann ich durch die Räume laufen
10 north = {'R0':None, 'R1':None, 'R2':'R0', 'R3':'R1'}
11 south = {'R0':'R2', 'R1':'R3', 'R2':None, 'R3':None}
12 east = {'R0':'R1', 'R1':None, 'R2':None, 'R3':None}
13 west = {'R0':None, 'R1':'R0', 'R2':None, 'R3':None}
14
15 # Alle Befehlswörter des Spiels müssen in 'allowed_commands' stehen
16 allowed_commands = ['go north', 'go south', 'go east', 'go west', 'help', 'quit']
17 # 'compass' bildet die Richtungs-Befehle auf die Richtungs-Dictionaries ab
18 compass = { 'go north': north, 'go south': south, 'go east': east, 'go west': west }
19 # Jeder Raum hat eine Beschreibung. Die Beschreibung macht viel vom Spiel aus.
20 description = {
21     'R0': 'You are in the kitchen. Seems to be abandoned.',
22     'R1': 'You are in the living room. An old armor sits in one corner.',
23     'R2': 'You are in a pantry. It is cold in here.',
24     'R3': 'Hallway. Here is the exit from this house.',
25 }
26
27 def hilfe():
28     print('You may use the following commands: ',end='')
29     for befehl in allowed_commands:
30         print('{} '.format(befehl),end='')
31     print('')
32
33 # Hier wird Start und Ziel festgelegt
```

Below the code editor, there is a "Run" button and a "Command Line Arguments" field. At the bottom of the IDE, there is a large text box with the message: "Hier erweiterst du das Grundgerüst und lässt deine eigene Spielwelt entstehen." To the right of this message, the word "EDITOR" is written in a decorative, maze-like font.